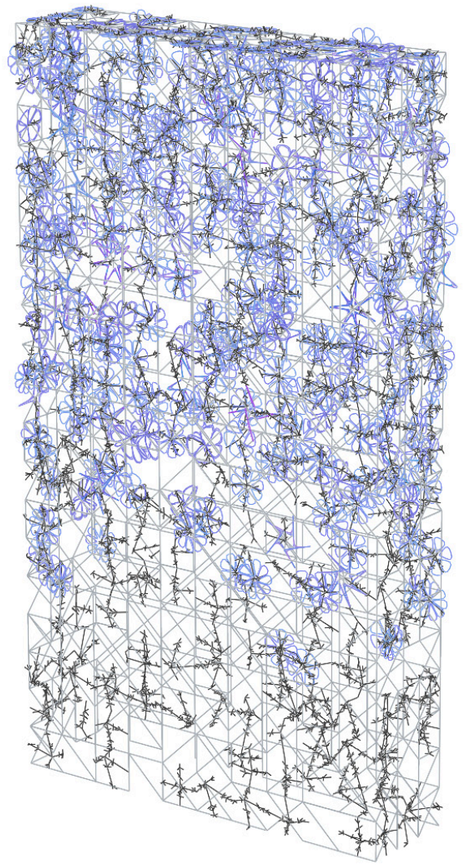
THE PERSON

Frida Kahlo war eine außergewöhnliche mexikanische Malerin, deren Leben und Kunst stark von gesundheitlichen Rückschlägen wie Kinderlähmung und einem Busunfall geprägt waren. Ihre Werke, insbesondere ihre symbolgeladenen Selbstporträts, erzählen von Schmerz, Identität und ihrer Verbundenheit zu Mexiko. Kahlo integrierte traditionelle mexikanische Elemente, leuchtende Farben und Symbole in ihre Kunst und setzte sich mit Themen wie Geschlecht, Klasse und Kultur auseinander. Ihre turbulente Beziehung zu Diego Rivera sowie ihr Zuhause, die „Casa Azul“, prägen ihr Vermächtnis. Heute gilt sie als feministische und kulturelle Ikone, deren Kunst zeitlose Relevanz besitzt.



THE PROJECT

Mein Ziel war es, ein Gebäude zu erstellen, welches auf der UNO-Fassade viele verschiedene Elemente aus ihrem Leben zeigt. Darum habe ich grauen Stacheldraht aus ihren Gemälden mit unterschiedlichen Blumen, welche ebenfalls Teil ihrer Werke waren, als Fassadenelemente kombiniert. Die blaue Farbe der Blumen wurde aus dem Grund gewählt, da ihr Geburtshaus, welches heutzutage als Museum dient, einen sehr kräftigen Blauton hat.
Um das Gebäude interessanter wirken zu lassen, habe ich unten nur mit Stacheldrähten begonnen, und nach und nach Blumen hinzugefügt, so, dass ein Verlauf entsteht. Am oberen Teil des Gebäudes befinden sich somit die meisten Blüten.

THE CODE

```python
def blumenPanel2 ( panel, radi=5.0, radiFac=0.5, anz=15, variante = 0, prozent=100, geschoss=1):
    p0,p1,p2,p3 = panel
    coords = [p0,p1,p2,p3, p0]
    #rs.AddCurve( coords, 1 )
    cenPt = dm.pntInbetween( p0, p2, random.uniform(0.1, 0.9) )
    #rs.AddPoint( cenPt )
    if variante == 0:
        anz = random.randint(4,7)
    planeX = rs.PlaneFromPoints( cenPt, dm.pntInbetween(p0,p1), p1 )
    circAussen = rs.AddCircle(planeX, radi)
    coordsAussen = rs.DivideCurve(circAussen, anz, 0)
    circInnen = rs.AddCircle(planeX,  radi*radiFac)
    rs.RotateObject(circInnen, cenPt, -360/anz*0.5, dVec)
    coordsInnen = rs.DivideCurve(circInnen, anz*1, 0)
    #dm.textDots( coordsAussen[0:5] )
    #dm.textDots( coordsInnen[0:5] )
    rs.DeleteObject( circAussen )
    rs.DeleteObject( circInnen )

    cA = coordsAussen+coordsAussen
    cI = coordsInnen+coordsInnen
    allCoords = []
    if prozent > random.uniform(0,100) and geschoss:
        #circInnen = rs.AddCircle(planeX, radi*radiFac)
        for i in range(anz):
            p0 = coordsAussen[i]
            p0innen = coordsInnen[i]
            if i<anz-1:
                p2 = coordsAussen[i+1]
                p1innen = coordsInnen [i+1]
            else:
                p2 = coordsAussen[0]

            if variante == 0:
                coords = [p0, p0innen, p2]
                allCoords.extend( [ cA[i], cI[i], dm.pntInbetween(cenPt, cI[i], 0.9)  ] )
                rs.AddCurve(  [ cI[i], dm.pntInbetween(cenPt, cI[i], 0.1)  ], 1 )
                rs.ObjectName( rs.AllObjects()[0], "bluete_blumenPanel2_var0")


            if variante == 1:
                coords = [p0innen, p0, p2, p2, p1innen, p1innen]
                cI[i+1] = rs.VectorAdd( cI[i+1], dm.randVec(-0.5, 0.5) )
                cA[i+1] = rs.VectorAdd( cA[i+1], dm.randVec(-1.5, 1.5) )
                coords = [cI[i], cA[i], cA[i+1], cI[i+1], cenPt, cI[i]]

            #rs.AddCurve( coords, 1)
            if variante == 1:
                #rs.AddCurve( coords, 1)
                rs.AddCurve( coords, 3)
                rs.AddCurve( coords, 2)
                rs.ObjectColor( rs.AllObjects()[0:2], [50,50,200])
                rs.ObjectName( rs.AllObjects()[0:2], "bluete_blumenPanel2_var1")

    if variante == 0 and geschoss:
        #print "len<<<<<<<2", len(allCoords)
        allCoords = [ rs.VectorAdd(cor, dm.randVec(-0.3, 0.3)) for cor in allCoords ] ### randomisieren aller coords
        allCoords.append(allCoords[0]) ### close curve

        for deg in range(2, 6):
            #rs.ObjectColor( rs.AddCurve( allCoords, deg ), [random.randint(100,100), random.randint(10,100),25*deg])
            rs.ObjectColor( rs.AddCurve( allCoords, deg ), [random.randint(10,100), random.randint(10,100),200])
            rs.ObjectName( rs.AllObjects()[0], "bluete_blumenPanel2_var0")
```

Der Code beginnt mit der Erstellung von zwei verschiedenen Blumenpanels, wobei jeweils zum Schluss ein vertikales und anschließend ein horizontales Gitter programmiert wird, das von der Mitte der Blume ausgeht. Als nächster Schritt werden die verschiedenen Panels um die ganze UNO Fassade geskriptet. Danach folgt eine Version der Gitter und Blüten, die miteinander kombiniert wird. Darauf hin wird das Gitter nachbearbeitet, wobei die Stacheln auf dem Gitter hinzugefügt werden.

Abschließend wird die Animation und Kameraführung gemacht. Hierbei werden als erstes alle Gitter und Stacheln von unten nach oben aufsteigend und daraufhin die Blüten absteigend geskriptet. Ganz zum Schluss wird noch die Kameraführung mit *dm.setCameraTarget* (keine def ohne argumenten_container) eingestellt.

FRIDA KAHLO - Fachada de Contrastes

FINALE - Gruber 1
Lea Koraimann - 12318611
WS24 DM2